



PACK DE RENFORT PARACHUTISTE

ATTENTION À L'ATERRISSAGE !

Le **Pack de renfort - Parachutiste**
est compatible avec le jeu de base
Petits Soldats ainsi que ses extensions.

Ajoutez une nouvelle recrue à votre bataillon et
découvrez de nouvelles règles originales.

MATÉRIEL

x2

FIGURINES DE
PETITS SOLDATS
(1 verte et 1 jaune)



x2

JETONS ORDRE
(1 vert et 1 jaune)



x4

JETONS CŒUR



x5

JETONS BOUCLIER



x12

JETONS
CAMOUFLAGE



x2

JETONS FUMIGÈNE



x2

JETONS MALLE À
DÉGUISEMENTS



x2

CARTES
PETIT SOLDAT



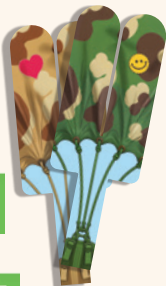
x6

CARTES
TACTIQUE



x2

HÉLICES
PARACHUTE



x2

SUPPORTS DE
PARACHUTE





MISE EN PLACE

La Parachutiste se comporte comme les autres Petits Soldats. En début de partie, ajoutez-la à votre QG, puis :

R Placez **2 jetons Camouflage** sur sa carte.

B Placez le reste des dans la réserve commune.



Assemblez les Parachutes en suivant le schéma suivant :

- 1** Dépliez les ailettes pour qu'elles soient à l'horizontale.
- 2** Écartez légèrement les bords des supports pour glisser les Parachutes dedans.



DÉPLOIEMENT

Lors de la phase **1 DÉPLOYER VOS PETITS SOLDATS**, la Parachutiste se déploie toujours en dernier. Elle se déploie toujours en réalisant un Parachutage (voir l'action spéciale ci-dessous), **en ignorant la 4^e étape** (vous ne réalisez pas d'attaque lors de cette phase).

ACTION SPÉCIALE

Vous pouvez utiliser cette action spéciale **uniquement quand la Parachutiste se trouve dans votre QG**.

PARACHUTAGE

Utilisez le Parachute et réalisez 2 Attaques.



PARACHUTAGE

- 1** Prenez un **Parachute de votre choix**. Mettez-vous debout autour de la table de jeu et lancez le Parachute avec force à l'horizontale, comme une fléchette, au-dessus de la zone de jeu.
- 2** Déployez la figurine de la Parachutiste au contact du support de Parachute, puis remettez le Parachute dans la réserve commune.
- 3** Ajoutez, si nécessaire, des  sur sa carte pour qu'elle en ait 2.
- 4** Vous pouvez effectuer immédiatement 2 Attaques sur des cibles valides.



Parachute hors-jeu : Si le Parachute sort de la zone de jeu, relancez-le.



Vous pouvez utiliser le Parachute de votre choix, en fonction de votre stratégie !



PRÉCISION



PORTÉE



PRÉCISION



PORTÉE



Exemple

La Parachutiste **verte** est cassée et se trouve dans le QG du joueur **vert**. Ce dernier déclenche l'action spéciale et lance le Parachute au-dessus de la zone de jeu. Il place la figurine au contact du support de Parachute. Il peut désormais effectuer 2 Attaques en prenant le Fantassin et le Talkie **jaunes** à revers !

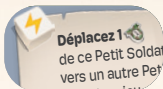


MODULE

«SUPER SOLDATS»

ATTAQUE

Lorsque vous activez la capacité spéciale de la Parachutiste, vous pouvez déplacer 1  de ce Petit Soldat vers un autre Petit Soldat allié ou ennemi en jeu pour chaque  obtenu après l'attaque.



DÉPLACEMENT

Pour chaque Déplacement  que réalise une Parachutiste, elle gagne 1  de la réserve. **Chaque figurine est limitée à 3  maximum sur sa carte.**



Il n'y a pas de limite au nombre de jetons  en jeu. Si vous veniez à en manquer, utilisez d'autres jetons pour les représenter.

CAMOUFLAGE



Chaque jeton  permet d'annuler une . Vous devez toujours utiliser vos  pour annuler des  avant de prendre en compte vos .

Les  sont remis dans la réserve commune dès qu'ils sont utilisés.

Attention : **Il ne peut y avoir que 3  maximum sur un Petit Soldat.**

ORDRE DES TOUCHES :



Exemple

La Parachutiste **jaune** subit une attaque de 4 . Deux  sont annulées par ses 2  qu'elle défause. Sa défense est de 1 , elle subit donc .



MODULE «OBJETS»

Les Objets suivants se comportent comme les autres Objets issus du jeu de base.

MALLE DE DÉGUISEMENTS



Quand vous activez une **Malle de déguisements** avec un Petit Soldat, placez 1 jeton  sur ce dernier (3  maximum par Petit Soldat).

FUMIGÈNE



Quand vous **activez un Fumigène** avec un Petit Soldat, vous pouvez utiliser un Parachute pour déplacer ce dernier dans la zone de jeu. Lancez un Parachute sur la table et déplacez ce Petit Soldat avec ses éventuels jetons au contact du support de Parachute.

CRÉDITS

Auteurs : Adrien Fenouillet et Florent Baudry

Illustrateur : Paul Mafayon

Chefs de projet : Adrien Fenouillet et Florent Baudry

Graphiste : Vincent Mougenot

Relecteur : Robin Leplumey

Sculpteur 3D : Damien Levaufre



MODULE «TACTIQUES AVANCÉES»

Lorsque vous utilisez le module «**TACTIQUES AVANCÉES**», mélangez les 6 cartes Tactique avec le reste du paquet. Elles apporteront de nouveaux effets dévastateurs au jeu. Vous pouvez les reconnaître facilement grâce au symbole  situé en bas à gauche de chaque carte.

Téléchargez de nouveaux Parachutes et personnalisez-les.



IELLO - 102, rue Caroline Aigle,
54180 Heillecourt, France

iello.fr - contact@iello.fr

MODULE

«OPÉRATIONS AÉROPORTÉES»



Ici, fini le déploiement classique sur le terrain. On prend une grande inspiration et on fait le grand saut !

Ajoutez ce matériel pour jouer avec ce module.

Matériel supplémentaire

x2 PARACHUTES



MISE EN PLACE



Procédez à la mise en place de la zone et des éléments de jeu telle que décrite en pages 2 et 3 du **livret d'initiation**, en appliquant ces modifications :

Ne placez pas les **4 jetons de Déploiement**, vous n'en aurez pas besoin pour cette partie.

RÈGLES MODIFIÉES

1 DÉPLOYER VOS PETITS SOLDATS

Déployez vos Petits Soldats uniquement en réalisant un Parachutage (voir l'action spéciale en page 4), en ignorant les étapes 3 et 4.